

**Prestación de Servicios de Arquitectura para la
Iniciativa “Young Gamechangers Initiative”
Output 2 - Armenia - Colombia**

Rehabilitación de espacios públicos en Armenia - Memoria técnica

Proyecto: **Polideportivo La Grecia**



Referencia: HAB/2023/456 (4700026807)
Cliente: ONU-Hábitat
Enviado por: EVA Studio
Fecha: 01/10/2025

eVA Studio

TABLA DE CONTENIDO

- 1. Estado/Condición del sitio y de sus alrededores..... 2
 - 1.1. Young Gamechangers Initiative..... 2
 - 1.2. Descripción general de la ubicación y el contexto..... 2
 - 1.3. Descripción del sitio del proyecto..... 3
 - 1.4. Infraestructuras y servicios básicos..... 5
 - 1.5. Oportunidades y limitaciones del sitio..... 5
- 2. Descripción de las propuestas del plan maestro..... 6
 - 2.1. Principios generales..... 6
 - 2.2. Propuesta de plan maestro..... 6
 - 2.2.1. Materiales..... 7
 - 2.2.2. Mobiliario urbano..... 8
 - 2.2.3. Paisajismo..... 8
 - 2.2.4. Infraestructura y servicios básicos..... 9
- 3. Resumen del programa propuesto..... 11

LISTA DE TABLAS

- Tabla 1: Identificación del Sitio “Polideportivo La Grecia” 3
- Tabla 2: El Polideportivo La Grecia en el Plan de Ordenamiento Territorial de Armenia 2024-2027 4
- Tabla 3: Sitio “Polideportivo La Grecia” - Resumen de las intervenciones previstas..... 11

LISTA DE FIGURAS

- Figura 1. A la izquierda: ubicación del Sitio “Calle 12- La Peatonal” y del Sitio “Polideportivo La Grecia” en Armenia. A la derecha: vista aérea del Sitio “Polideportivo La Grecia” y el perímetro de la intervención (Fuente: Google Earth, 2020 or after)..... 4
- Figura 2. La propuesta de plan maestro de Minecraft..... 6
- Figura 3. Sitio “Polideportivo La Grecia” - Propuesta de plan maestro..... 9

1. Estado/Condición del sitio y de sus alrededores

1.1. Young Gamechangers Initiative

La Iniciativa Young Gamechangers (YGI), impulsada por UN-Hábitat en alianza con la Fundación Botnar y con la colaboración de instituciones locales como la Universidad del Quindío, busca fortalecer la participación juvenil en los procesos urbanos mediante herramientas digitales e innovadoras. El programa tiene como objetivo empoderar a los jóvenes para que sus voces y propuestas se integren en el diseño de espacios públicos más inclusivos, saludables y sostenibles.

En la ciudad de Armenia, la iniciativa se ha concentrado en el Polideportivo La Grecia, una zona peatonal con alto potencial de transformación social. El sitio fue objeto de un levantamiento topográfico detallado, y gracias al apoyo de la municipalidad se obtuvieron planos actualizados de las utilidades existentes (redes de servicios). Además, se llevó a cabo Inhabit Surveys con la comunidad local, para comprender las dinámicas de uso, percepciones y necesidades vinculadas al espacio.

Las primeras ideas de intervención fueron concebidas directamente por los jóvenes participantes, quienes, a través de talleres de co-creación y herramientas digitales como Minecraft, imaginaron escenarios y propuestas de mejora para el espacio público. Este proceso permitió canalizar la creatividad juvenil hacia soluciones concretas que respondieran a sus aspiraciones y a las prioridades locales en términos de seguridad, accesibilidad y convivencia.

Posteriormente, EVA Studio transformó esas ideas iniciales en un conjunto de diseños técnicos y planos arquitectónicos, garantizando su viabilidad constructiva y su coherencia con las normativas vigentes. Los resultados aquí presentados representan, por tanto, una síntesis entre la visión y la energía de los Young Gamechangers y el acompañamiento profesional de arquitectos y expertos, con el propósito de materializar un espacio público ejemplar que sirva de referencia para futuros proyectos participativos en Armenia.

1.2. Descripción general de la ubicación y el contexto

Armenia, capital del departamento del Quindío, está ubicada en el corazón del Eje Cafetero colombiano, una región declarada Patrimonio Mundial de la Humanidad por la UNESCO bajo la denominación de Paisaje Cultural Cafetero. Fundada el 14 de octubre de 1889, Armenia es una ciudad de tamaño intermedio que combina el dinamismo urbano con una fuerte identidad rural y cafetera.

Con una altitud promedio de 1.480 metros sobre el nivel del mar, Armenia cuenta con un clima templado agradable, con temperaturas que oscilan entre los 18 °C y los 25 °C durante todo el año. A nivel urbano, Armenia presenta una estructura compacta, con una red vial radial que converge en su centro histórico, donde se encuentran los principales edificios institucionales, parques y espacios públicos.

1.3. Descripción del sitio del proyecto

Tabla 1: Identificación del Sitio “Polideportivo La Grecia”

Nombre del sitio	Polideportivo La Grecia
Tipo de intervención	Rehabilitación del espacio público
Localización	Latitud: 15° 4'31'50"N° Longitud: 75°42'42"W
Superficie	Aprox. 3.180 m ²

El sitio “Polideportivo La Grecia” se ubica en el barrio La Grecia, un conjunto residencial construido a finales de los años noventa. Este barrio, perteneciente a la comuna 3 de Armenia, se localiza en el suroccidente de la ciudad, justo al norte de la Carretera Nacional n.º 30-29Q, en la vía que comunica la capital quindiana con el municipio de Montenegro.

De acuerdo con información del Departamento Administrativo de Planeación, La Grecia está compuesta por aproximadamente 925 predios y cuenta con una población cercana a los 3.400 habitantes.

La urbanización La Grecia está conformada, en su mayoría, por edificaciones residenciales de dos pisos de altura. El espacio público central fue concebido como el lugar de referencia de la comunidad; en él se ubican la Parroquia San Juan María Vianney, la caseta comunal, una ludoteca¹ y una cancha de fútbol con dimensiones aproximadas de 32 x 21 metros.

El espacio tiene una forma regular (32 x 100 m), con un desnivel de 1,7 metros entre sus extremos noroccidental y suroriental. Está delimitado al norte y al sur por caminos peatonales que se conectan con los andenes y el sistema vial de la urbanización, así como por una hilera de viviendas. La mayoría de estas residencias cuentan con ventanas y puertas que se abren directamente al espacio público. En los lados cortos, el sitio está delimitado por vías locales de la urbanización.

El espacio público no posee un cerramiento perimetral, por lo que es accesible desde todas las calles circundantes. Algunos residentes acceden desde el costado sur-oriental con vehículos, utilizando parte del espacio como parqueadero.

Este espacio público se utiliza para diversas actividades comunitarias, como juegos infantiles, eventos barriales y descanso bajo la sombra de los árboles existentes. Además, los partidos de fútbol convocan a un número importante de usuarios.

Los caminos peatonales cuentan con mobiliario urbano básico, como bancas y mesas, así como con equipos deportivos al aire libre². Algunas de ellas se encuentran en un estado avanzado de degradación, el hormigón está desconchado y las barras de refuerzo quedan al descubierto en algunas partes.

¹ <https://www.facebook.com/LudoArmenia/> , Ludoteca Soñadores - Fundación Niños de la Esperanza.

² Estos han sido recientemente desmantelados.

La cancha de dimensiones 32X21m tiene equipamiento básico para jugar a fútbol y basketball. La cancha de hormigón no tiene acabado/revestimiento (solamente las líneas de los campos de juego).

La cancha tiene iluminación nocturna para 4 lampadarios de 8 m de altura conectados a la red eléctrica.

Este espacio público no tiene acabado el suelo y, dependiendo de la temporada, está cubierto de hierba. Observando el desgaste del césped es posible identificar los caminos peatonales más transitados.



Figura 1. A la izquierda: ubicación del Sitio “Calle 12- La Peatonal” y del Sitio “Polideportivo La Grecia” en Armenia. A la derecha: vista aérea del Sitio “Polideportivo La Grecia” y el perímetro de la intervención (Fuente: Google Earth, 2020 or after).

Tabla 2: El Polideportivo La Grecia en el Plan de Ordenamiento Territorial de Armenia 2024-2027		
Plan temático	Referencia	Comentario
Equipamientos prioritarios	Plan POT 47	Sitio identificado como prioritario (#110)
Zona de riesgo	Plan POT 34	Non a riesgo
Suelo de protección	Plan POT 29	Non de protección
Estrategia de implementación manual de arbol urbano	Plan POT 43	Sitio incluido
Estratificación Socioeconómica	Plan POT 103	Estrato Medio-alto

1.4. Infraestructuras y servicios básicos

Acceso al suministro de agua:

No hay informaciones sobre la localización de la red de suministro de agua en el sitio.

Acceso a la electricidad y la iluminación:

La red eléctrica aérea recorre el acero del lado norte del espacio público. La cancha de fútbol está iluminada por farolas conectadas a la red eléctrica. El resto del terreno no está iluminado.

Drenaje y saneamiento:

Dos canales de drenaje superficiales (20 centímetros de ancho) discurren paralelos a las aceras a ambos lados del espacio público.

La parte central del espacio público tiene una pendiente en dirección oeste-este y concentra la lluvia en la línea media del espacio público. La pendiente lleva el agua de escorrentía y los detritos a la cancha de fútbol.

1.5. Oportunidades y limitaciones del sitio

Los resultados de las encuestas Inhabit en el sitio, los talleres con los gamechangers y los actores locales, el estudio de las condiciones y usos de los espacios existentes junto con el análisis de las propuestas Minecraft, han permitido identificar las limitaciones que afectan negativamente el uso de los sitios y las oportunidades para mejorarlos.

Las limitaciones más críticas son:

- **Movilidad y accesibilidad:** el espacio no responde adecuadamente a las necesidades de movilidad peatonal, accesibilidad universal ni condiciones de permanencia.
- **Seguridad:** existe una percepción de inseguridad durante las horas de oscuridad (el manque de iluminación del espacio público).
- **Prácticas informales inadecuadas:** Prácticas de parqueos informales, acceso vehicular al terreno que es peatonal, manque de limpieza (en particular excrementos de perros). La falta de infraestructura y equipamiento hace que la gente utilice el espacio como una extensión del espacio privado o, inversamente, como un terreno baldío.

Debe adelantarse una gestión de re-localización de parqueaderos con los vecinos que usan el espacio público para ello.

Las oportunidades son:

- **Espacio público multifuncional:** consolidar un lugar con actividades diversas que integren a todas las edades y géneros.
- **Infraestructura comunitaria:** reforzar los usos existentes (y mejorar la experiencia de utilización de la cancha), mejorar el mobiliario urbano, el drenaje, la iluminación.
- **Valorar la hermosa vegetación,** la biodiversidad y los esfuerzos de la comunidad por plantar el espacio.

2. Descripción de las propuestas del plan maestro

2.1. Principios generales

Basándose en las necesidades identificadas en el plan maestro de Minecraft³ elaborado para los jóvenes participantes en la iniciativa y las prioridades planteadas por los actores locales durante los talleres, el desarrollo del sitio se ha guiado por los siguientes principios de acción:

- **Garantizar las condiciones de salubridad del lugar maximizando el confort de los usuarios** en diferentes momentos del día y del año (adaptándose a las condiciones climáticas estacionales)
- **Ampliar la infraestructura y el equipamiento** para reforzar los usos existentes y consolidar un lugar con actividades diversas que integren a todas las edades y géneros.



Figura 2. La propuesta de plan maestro de Minecraft

2.2. Propuesta de plan maestro

La propuesta del plan maestro se ha adaptado para aprovechar el potencial del terreno y de los usos existentes. Siguiendo el esquema minecraft, el plan maestro se articula en dos áreas principales:

- La área de la cancha de fútbol/básquetbol y con espacios anexos, que tiene vocación para actividades conectadas a él deporte de adultos, jóvenes y niños.

3

<https://sketchfab.com/3d-models/propuesta-unificada-la-grecia-404c15a35a77437094ae2a5474596cee>

- La zona “verte” identificada con el espacio entre la cancha y la Iglesia, que tiene una vocación para actividades más calmas, jardinería, descanso, y para los niños.

La cancha de fútbol/básquetbol y con espacios anexos

Las intervenciones para mejorar este área son:

- Rehabilitación del suelo de la cancha con reparaciones puntuales de la superficie de hormigón y el acabado con pintura antideslizante;
- Una valla metálica para la cancha para contener los tiros y constituir la separación física del campo de fútbol del espacio público;
- Una intervención para mitigar el impacto del manque de drenaje de la pendiente al lado oeste de la iglesia hasta la cancha
- Dos graderías (lado sur y norte) para los espectadores de actividades deportivas
- Gimnasio al aire libre para los jóvenes y los adultos.
- Un parque infantil para niños de 4-12 años con columpios y toboganes. Este se ubica a proximidad de la ludoteca.

La zona “verte”

Un espacio público multifuncional se organiza longitudinalmente al terreno como una franja de actividades que se suceden unas tras otras, distribuidas por un paseo a la sombra de árboles.

Las intervenciones para mejorar este área son:

- Instalación de jardines vecinales con compostera y bebederos para aves (contiguos a jardines vecinales).
- Zona de descanso con mesas de picnic
- Parque infantil delimitado por una valla para preservar la limpieza y favorecer el control de actividades: espacio con arenera, y juegos desestructurados (v. gr., Anji Play, Based Landscape) sobre zona en la que actualmente hay parqueo informal.
- Luminaria decorativa bajo los árboles con sensores de movimiento.

2.2.1. Materiales

La cancha de fútbol y con espacios anexos

Se privilegia el metal para todos los equipamientos. No se contempla nueva pavimentación, el suelo de los espacios de circulación se conservará en su estado actual.

Las graderías son construidas en mampostería de ladrillo o metálicas.

La zona verte

Se privilegian madera y metal para todas las intervenciones. No se contempla nueva pavimentación, el suelo se conservará en su estado actual.

2.2.2. Mobiliario urbano

El principal mobiliario urbano del proyecto está constituido por jardineras de madera de 45 cm de altura, 2 m de ancho fijo y longitud variable (entre 2 y 4 m). Estas jardineras integran bancos longitudinales y plataformas en sus costados, ofreciendo múltiples posibilidades de descanso y encuentro para los usuarios. Las jardineras están ancladas al suelo sobre columnas, y permanecerán abiertas en su base para permitir el flujo natural del agua y el drenaje adecuado.

Algunos bancos/tablas existentes son demolidos, otros son tratados con rehabilitación del hormigón.

El espacio público está equipado con paneles de orientación y señales que indican las normas de comportamiento en el espacio público y las normas de utilización del equipamiento.

2.2.3. Paisajismo

La selección de especies vegetales propuesta para las jardineras busca resaltar la extraordinaria riqueza ecológica del Quindío y convertir el espacio público en un lugar vivo, verde y educativo. Las plantas elegidas no solo contribuyen a mejorar la calidad ambiental y la biodiversidad urbana, sino que también representan una reconexión entre la ciudad y su paisaje natural.

Las jardineras se conciben como micro ecosistemas que albergan especies tropicales y andinas —muchas de ellas nativas de la región— capaces de adaptarse a las condiciones climáticas locales y de ofrecer hábitat y alimento a polinizadores, aves y pequeños animales.

A través de la diversidad de formas, colores y texturas, la vegetación propuesta genera espacios de frescura, sombra y contemplación, mejorando el confort térmico y la calidad del aire.

Además, la incorporación de especies nativas tiene un valor propedéutico y educativo, al invitar a la comunidad a reconocer y celebrar la riqueza vegetal del Quindío, promoviendo la conciencia sobre el papel fundamental de la flora en la construcción de ciudades más resilientes, sostenibles y enraizadas en su territorio.

Aquí abajo, una lista de especies vegetales propuesta:

- **Palma roja** — *Cyrtostachys renda*
- **Filodendro rojo / Príncipe de fuego** — *Philodendron 'Prince of Orange'*
- **Singonio / Punta de flecha** — *Syngonium podophyllum*
- **Calatea cebra** — *Calathea zebrina*
- **Calatea blanca / White Fusion** — *Calathea lietzei 'White Fusion'*
- **Cordiline rosada / Ti plant** — *Cordyline fruticosa*
- **Oreja de elefante / Malanga ornamental** — *Alocasia macrorrhizos*
- **Aglaonema plateada** — *Aglaonema commutatum 'Silver Queen'*
- **Caña india / Achira** — *Canna indica*
- **Ficus tricolor / Caucho variegado rosado** — *Ficus elastica 'Ruby'*
- **Monstera / Costilla de Adán** — *Monstera deliciosa*
- **Palma bambú / Palma de salón** — *Chamaedorea elegans*
- **Calatea medallion / Planta pavo real** — *Calathea roseopicta 'Medallion'*

2.2.4. Infraestructura y servicios básicos

Se tratará la superficie del campo de fútbol/basquetball. Las obras incluyen la reparación puntual del hormigón degradado, el acabado con pintura antideslizante sobre toda la superficie, y remarcar las líneas del campo.

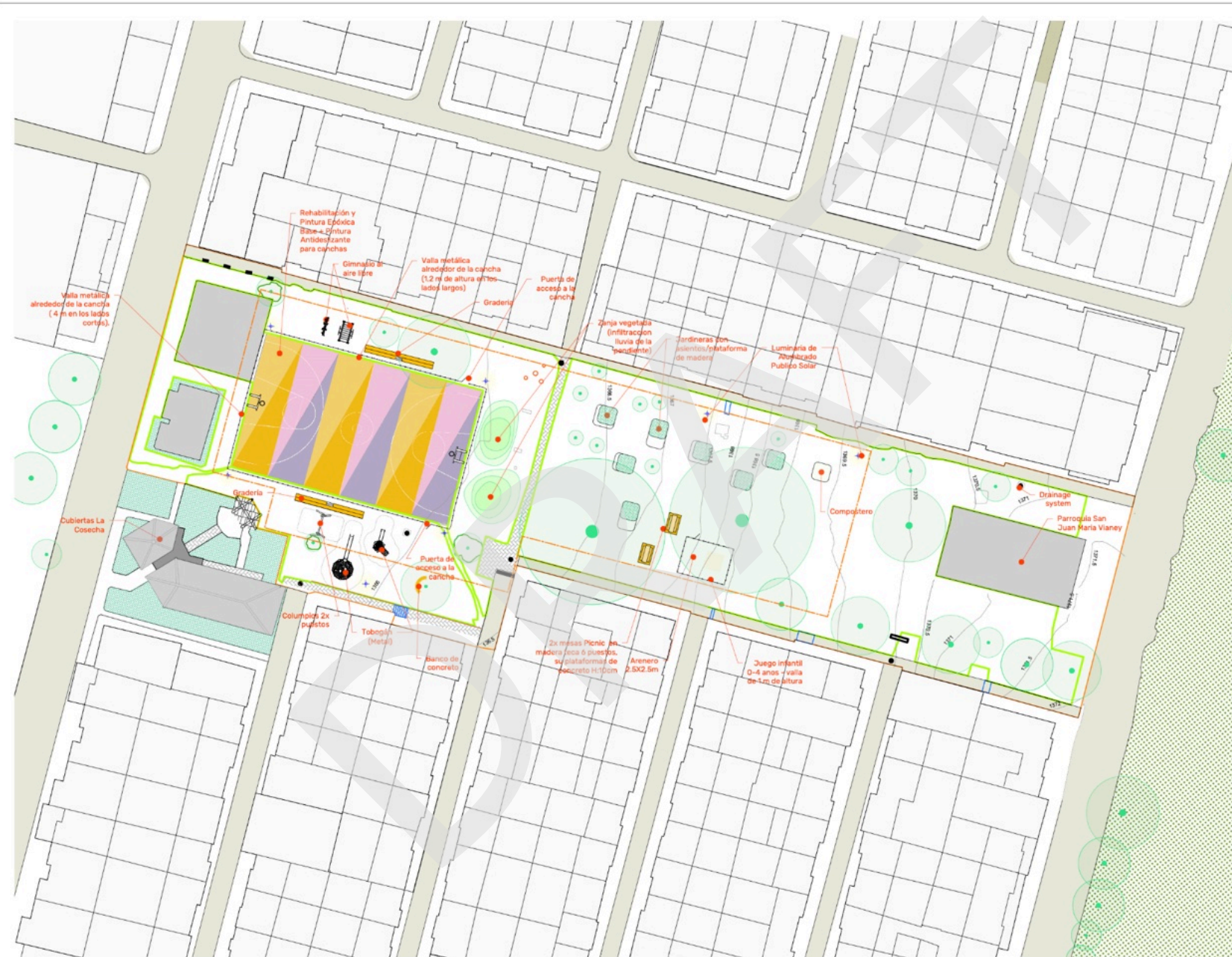
La esorrentía de aguas pluviales de la pendiente se dirigirá en dirección de dos zanjas vegetadas colocadas al lado corto este de la cancha.

Se instalarán farolas solares (preferiblemente con sensores de movimiento) en puntos estratégicos del espacio público multifuncional para garantizar la iluminación nocturna en áreas críticas.

(Página siguiente)

Figura 3. Sitio “Polideportivo La Grecia” - Propuesta de plan maestro

DRAFT



LEGEND

- Límite del sitio
- Edificio existente
- ▨ Pavimento existente
- Bancos, cimentación
- Drainage
- Vegetación
- Árbol existente
- Luminaria Solar

Project Information
 NO. REVISION: 000/03/24
 DATE:

Studio
eva

Client:
UN HABITAT
 Young Generations Initiative

Consultants:
 ARCHITECTS:
**EMERENT VERNACULAR
 ARCHITECTURE LTD**
 Level 5, 160 Balfour Road
 London W10 6BB

Project Status:
Masterplan

DRA: CK:

Revision date:
 24/10/2025

Scale:
 1:500 @ A3

Drawing Title:
YGI-ARM-02

**Polideportivo La Grecia
 Master Plan**

Address:
 Polideportivo La Grecia

3. Resumen del programa propuesto

La siguiente tabla ofrece una descripción general de las intervenciones previstas para el .

Tabla 3: Sitio “Polideportivo La Grecia” - Resumen de las intervenciones previstas

Nombre/Tipo de espacio	Descripción	Unidad	Cantidad	Tipo de financiación (tentativa)
Cancha de fútbol	Reparaciones puntuales del hormigón	m ²	10	TBD
	Rehabilitación del suelo con pintura antideslizante, e incluso trazo de las líneas de juego (basquet y futbol).	m ²	672	TBD
	Construcción de una valla de malla metálica (4 m de altura en los lados cortos, 1,2 m de altura en los lados largos) con dos puertas de acceso.	m	Total: 106 m (L=64 m, H=1.2m, L=42 m, 64m, H=4m)	TBD
	Instalación de graderías metálicas, dimensiones	Ud	3	TBD
Parque infantil (niños pequeños y niños de 1 a 4 años)	La zona cuenta con diferentes tipos de juegos para niños (de 1 a 4 años). Cuenta con una valla de 1m de altura de madera, una puerta de acceso. Juegos : instrumentos musicales, y juegos táctiles, también puede ser una zona de aprendizaje. Se pueden colocar algunas instalaciones hechas con materiales reciclables para embellecer esta zona.	m ²	36	TBD
Parque infantil (4 a 12 años)	La zona cuenta con diferentes tipos de juegos para niños (de 4 a 12 años). Juegos : columpios, toboganes y banquetas.	m ²	200	TBD
Gimnasio al aire libre	El espacio público está equipado con un gimnasio al aire libre (<i>equipamiento a definir según budget disponible</i>).	m ²	35	TBD
Punto de recogida de basura	Hay un punto de recolección de basura con tres contenedores. Caneca triple con tapa en acero inoxidable m-121	Ud	1	TBD

Tabla 3: Sitio “Polideportivo La Grecia” - Resumen de las intervenciones previstas

Nombre/Tipo de espacio	Descripción	Unidad	Cantidad	Tipo de financiación (tentativa)
Punto de recogida de mascotas	Punto ecológico para residuos de mascotas 10l	Ud	1	TBD
Zona de descanso y picnic	Un espacio dedicado a la relajación y la convivencia. Está equipado con mesas de picnic, y plataformas, asientos informales de madera. Un jardín de flores y plantas rodea este espacio para crear un ambiente tranquilo.	m2	500	TBD
Jardín de flores y horto	El plan maestro identifica la ubicación de jardineras con asientos integradas/os, fabricada de madera. Las estructuras son elevadas para no obstruir el drenaje.	m2	Plantas en las jardineras: 42m2	TBD
Bebedero para aves	Hay bebederos para aves cerca de los jardines.	Ud	1	TBD
Compostero	Compostero de dimensiones 3 m2	Ud	1	TBD
Zanja vegetada	Dos zanjas vegetadas para la infiltración de las aguas pluviales de la pendiente.	m2	70	TBD
Alumbrado público LED con enfoque peatonal con energía solar	La iluminación solar distribuida por el sitio garantiza la continuidad de algunas actividades durante las horas nocturnas. Esto mejora la seguridad y la vigilancia nocturna.	Ud	7	TBD
Señalética informativa	Paneles de orientación y señales que indican las normas de comportamiento en el espacio público y de utilización del equipamiento.	Ud	6	TBD